

Acceso remoto
seguro y eficiente
para sus
estudiantes.



Utilice la infraestructura y licencias que ya tiene para permitir a sus estudiantes desarrollar sus proyectos, hacer prácticas y tomar clases de laboratorio de TI, desde casa!

Preste nuevos servicios, en sus términos y de forma eficiente.



Una sola plataforma para el manejo de sus reservas de aulas y dispositivos. Programe las asignaciones de todo el semestre una sola vez y permita a sus estudiantes el uso del software académico en las noches o los fines de semana. Usted define en qué horario y a qué dispositivo conecta su estudiante.

Más fácil y económico, imposible.



Sin VPNs complicadas



Sin escritorios virtuales

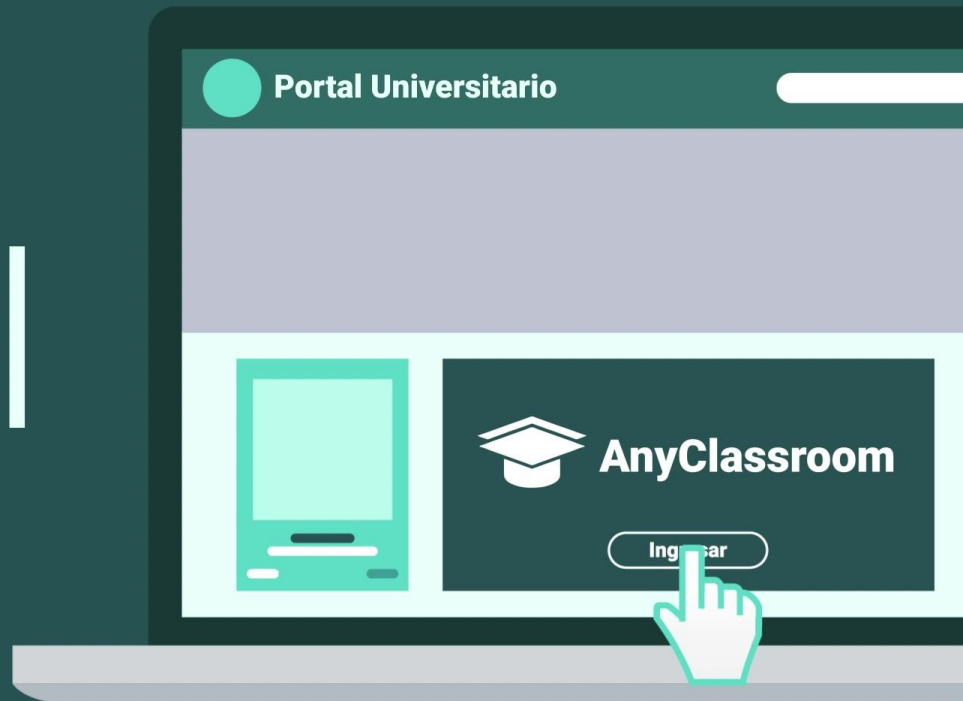


Sin banda ancha adicional

Olvídese de todo lo que sabía de los costosos escritorios virtualizados y complejas soluciones de datacenter. AnyClassroom habilita los **dispositivos que ya tiene** en sus aulas para sus **estudiantes remotos, 24x7!**

Nuevos poderes
para su portal
universitario.

API



Sus docentes o estudiantes pueden reservar dispositivos o aulas **desde su portal universitario** desarrollando una sencilla integración con nuestra API!

AnyClassroom es una aplicación web que permite gestionar el acceso a dispositivos remotos, especialmente diseñada para permitir la conexión de estudiantes a dispositivos que se encuentran en salas de cómputo de universidades.

AnyClassroom utiliza la tecnología de AnyDesk para establecer las conexiones remotas.

Requisitos de sistema

Dispositivos en la universidad

AnyClassroom funciona con cualquier dispositivo Windows, Mac, Linux o Android capaz de ejecutar AnyDesk 6 o superior.

Cada dispositivo debe contar con una versión licenciada de AnyDesk (Professional, Power o Enterprise-Cloud).

Administración

Interfaz 100% web. Compatible con cualquier navegador moderno.

Dispositivos remotos (estudiantes)

AnyClassroom funciona con cualquier dispositivo Windows, Mac, iOS, Linux o Android capaz de ejecutar AnyDesk 6 o superior.

Conectividad

Funciona con cualquier tipo de conexión a internet.

Consumo promedio de 0.192Mbps /sesión.

Capacidad teórica de atender 52 conexiones con una conexión a internet de 10Mbps upstream.

Funciones principales

AnyClassroom (aplicación web)

- Acceso al dispositivo sólo a la hora programada.
- Cierre automático de sesión al finalizar el tiempo reservado.
- Agendamiento de clases mediante API o interfaz web ilimitado.
- Envío de correo con los datos de acceso al iniciar la clase (requerido SMTP de la universidad).
- Aulas virtuales ilimitadas.
- Roles de administrador y monitores de una o múltiples aulas.
- Control de reservas solapadas.
- Interfaz personalizable con logo de la universidad.
- Aviso al estudiante 5, 3 y 1 minutos antes del cierre de la conexión.
- Posibilidad de integración con el portal universitario a través de API.

AnyDesk (aplicación de conexión)

- Permite acceso a dispositivos Windows, Mac, Linux y Android.
- Permite acceso desde dispositivos Windows, Mac, iOS, Linux y Android.
- Duración ilimitada de la sesión.
- Hasta 60fps.
- Modo de privacidad.
- Wake-on-LAN.
- Conexiones cifradas.
- Whiteboard en pantalla
- Portapapeles bidireccional (opción sin costo extra).
- Transferencia de archivos (opción sin costo extra).
- Transmisión de audio (opción sin costo extra).
- Branding personalizado (opción sin costo extra).



www.anyclassroom.com