

Comparativa de software de escritorio remoto

Este documento presenta un método para medir el rendimiento del software de escritorio remoto de una manera reproducible, utilizando tres pruebas simples que están disponibles en AnyDesk.com. Una descripción completa de la prueba y los parámetros técnicos pueden encontrarse en <https://s.bec4.com/rdstest>.

Se evalúan los tres principales parámetros de rendimiento relevantes para las aplicaciones de escritorio remoto:



15 FPS vs **60 FPS**



80ms vs **16ms**



68 KB/f ms vs **0.4 KB/f**



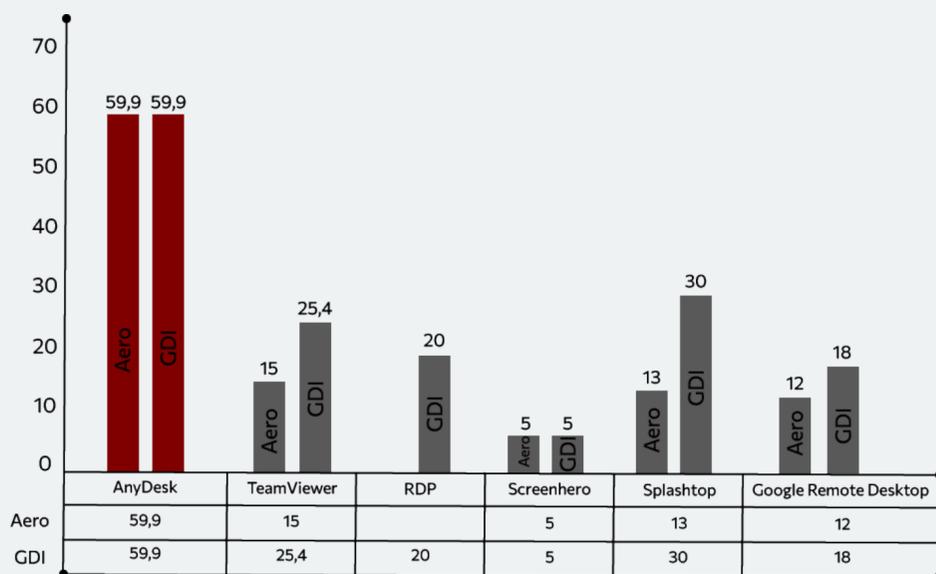
Test 1: Framerate

<https://anydesk.com/benchmark/framerate.html>

Un mayor framerate (cantidad de cuadros por segundo) asegura mejor calidad de imagen e imágenes en movimiento más fluidas, lo que permite trabajar de forma remota con aplicaciones gráficamente exigentes como editores de video.

La mayor cantidad de cuadros por segundo también significa una experiencia más cómoda para los técnicos de soporte y teletrabajadores ya que no tendrán la molesta experiencia "borrosa" que causa tanto estrés en las conexiones remotas.

Este es el resultado de la comparación (**mayor es mejor**):



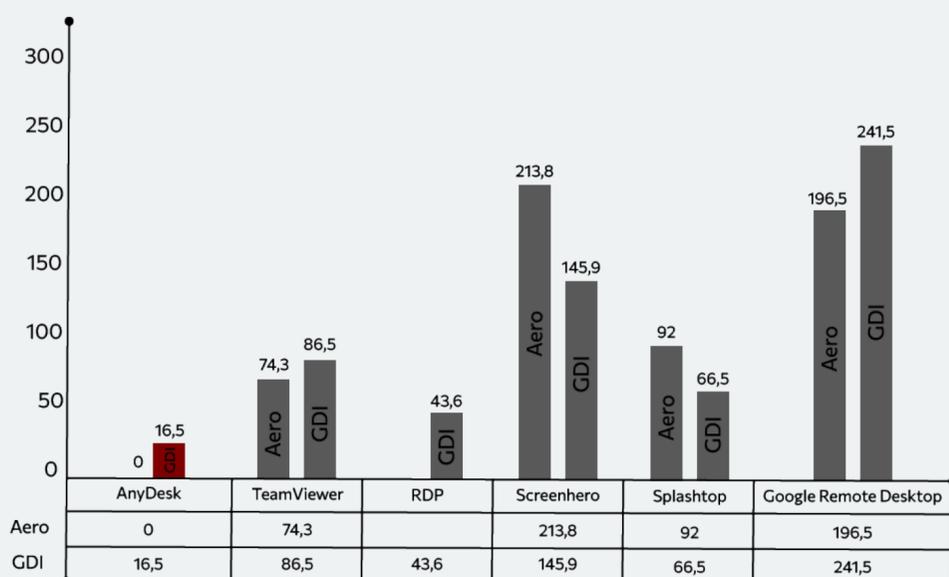
Test 2: Latencia

<https://anydesk.com/benchmark/latency.html>

Una menor latencia significa que las imágenes originadas en un dispositivo se mostrarán más rápidamente en el otro, lo cuál es fundamental cuando se trabaja con software de modelado e incluso hace una enorme diferencia para una persona que escribe rápidamente o envía muchos comandos al dispositivo remoto, como es el caso de los teletrabajadores.

La menor latencia evita las molestas experiencias "cuadro a cuadro" que causan frustración y errores cuando se trabaja con dispositivos remotos.

Este es el resultado de la comparación (**menor es mejor**):



Test 3: Ancho de banda

<https://anydesk.com/benchmark/bandwidth.html>

Un menor consumo de ancho de banda es fundamental cuando se establece una conexión remota, ya que de una parte, el usuario o técnico que inicia la conexión podrá trabajar bien incluso con una conexión móvil, y de otra, se podrán establecer más conexiones de simultáneamente, lo cuál es indispensable para las universidades que atienden estudiantes remotos o las empresas que reciben conexiones de teletrabajadores.

Consumir menos ancho de banda ahorrará datos móviles a sus usuarios y le permitirá trabajar cómodamente con conexiones modestas.

Este es el resultado de la comparación (**menor es mejor**):

